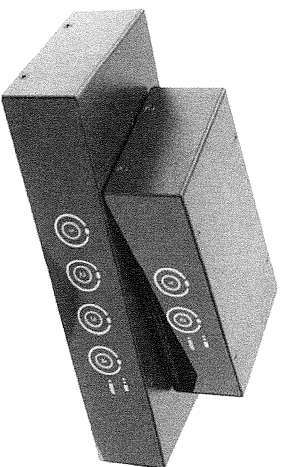


Installations-Kurzanleitung



2/4-Port HDMI USB KVM-Switch

mit Audio- und USB3.0-Hubs

AI832A/ AI834A

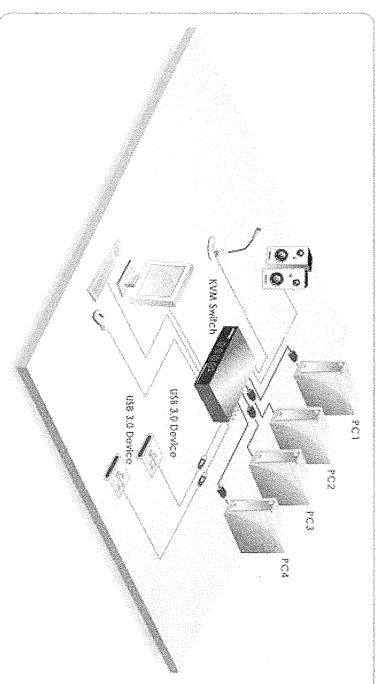
Wir gratulieren zum Kauf des AI832A/AI834A 2/4-Port HDMI USB KVM-Switch! Dieses extrem zuverlässige Qualitätsprodukt bietet dem Anwender viele Vorteile.

EINFÜHRUNG

Mit dem AI832A/AI834A HDMI USB KVM-Switch kann der Anwender über eine einzige Tastatur, Maus und Bildschirm auf zwei/vier HDMI- und USB3.0-fähige Computer zugreifen, diese steuern, hochfahren und neu starten. Dazu kommen Merkmale wie Smart Touch-Taste für schnelles Umschalten und zwei USB 3.0-Geräteschnittstellen für schnellen Datentransfer zwischen KVM- und USB-Geräten. Verglichen mit USB 2.0 hat USB 3.0 eine zehnmal schnellere Datenübertragungsrate und ist ideal für moderne Medienübertragung mit Rich Media und großen digitalen Dateien. Über die HDMI-Videoanschlussstelle unterstützt AI832A/AI834A hohe Bildauflösungen bis zu 1920 x 1080p (digital). Weiter unterstützt wird TTU (True Transparent USB)-Emulationstechnologie, die extrem kompatibel zu den Funktionsanforderungen aller modernen, anspruchsvollen Tastatur- und Mausmodelle ist. Diese KVM-Serie ist für den

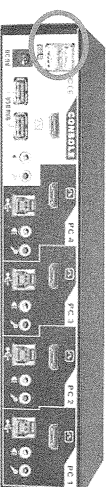
anspruchsvollen Anwender konzipiert. Unterstützt werden Anwendungen von anspruchsvollen Videospielern, Multi-Plattform-Programmierern bis hin zu datenintensiven Designbranchen.

INSTALLATION



AI834A Anschlussdiagramm

1. Schalten Sie KVM, Monitor und Computer ab.
2. Schließen Sie die gemeinsame USB-Tastatur, USB-Maus, HDMI-Monitor, Lautsprecher/Kopfhörer und Mikrofon an die entsprechenden Anschlüsse am Konsolenbereich der KVM-Switch an. Beachten Sie, dass die oberen linken zwei USB-Ports für Tastatur und Maus reserviert sind (siehe Kreis auf Abbildung).



AI834A – von hinten

3. Schalten Sie den Bildschirm an.
4. Schließen Sie das Netzteil an die KVM-Switch an.
5. Schließen Sie jeden der KVM-PC-Ports mithilfe von zweifler HDMI-Kabel (Stecker-Stecker), einem USB-Kabel (Typ A zu Typ B) und einem kombinierten Audio-Mikro-Kabel (Stecker zu Stecker) an einen Computer an.



6. Schalten Sie die Rechner an.
7. Schließen Sie jedes Ihrer USB-Geräte an die USB-Hubports an (siehe AI834A – von hinten: die zwei unteren blauen). Jetzt ist Ihre KVM-Switch einsatzbereit.

BETRIEB

Sie können mit Ihrer KVM-Switch einen bestimmten Computer/Hubport/Audio&Mikro-Port auf zwei Arten auswählen: mit der Smart-Touch-Taste auf der Frontplatte oder einer Hotkeysequenz.

1. Smart-Touch-Taste auf Frontplatte

Die Smart-Touch-Taste auf der Frontplatte ermöglicht eine direkte Ansteuerung der KVM-Switch. Drücken Sie die Taste, um zu einem bestimmten PC-Port durchzuschalten. Weitere Informationen zur Smart Touch-Taste siehe „Kurzübersicht“.

2. Tastatur-Hotkeys

Weitere Informationen zu Tastatur-Hotkeys siehe „Kurzübersicht“.

FCC / CE-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

1. FCC-Erklärung. Dieses Gerät wurde nach eingehender Prüfung für konform mit den Anforderungen an ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften befunden. Diese Grenzwerte dienen dazu, einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störstrahlung zu gewährleisten, wenn das Gerät in einer kommerziellen Umgebung genutzt wird. Das Gerät erzeugt und nutzt Funkfrequenzstrahlung und kann diese auch abstrahlen; wenn es nicht gemäß dieser Installations-Kurzanleitung genutzt wird, können schädliche Interferenzen bei der Funkkommunikation die Folge sein. Ein Betrieb dieses Geräts in Wohnbereichen kann zu schädlicher Störstrahlung führen, in welchem Fall der Anwender gehalten ist, diese Störstrahlung auf eigene Kosten zu beseitigen.
2. CE-Konformitätserklärung: Dies ist ein Produkt der Klasse B, zu nutzen in einer Wohnumgebung. Das Produkt kann Funkstörungen erzeugen, in welchen Falle der Nutzer geeignete Gegenmaßnahmen ergreifen muss.



Kurzübersicht			
Befehl	Hotkeys ¹	Smart Touch-Taste auf Vorderseite	Beschreibung
PC auswählen (Gemeinsame Wahl von PC-Port/Hubportsteuerung/Audio&Mikro, wenn Kopplung aktiviert ist)	ScrLk + ScrLk + (1~2/1~4)	Aktiven PC-Prot durch Drücken der entsprechenden Taste auswählen	PC Port wählen
Hubportsteuerung auswählen (Gemeinsame Wahl von PC-Port/Hubportsteuerung, wenn Kopplung aktiviert ist)	ScrLk + ScrLk + [Fn(1~2)/ Fn(1~4)]	Taste drücken, um zwischen jeweiligen PC+USB-Hubports umzuschalten (nur, wenn Kopplung von PC-Port/Hubport aktiviert ist)	Hubport verlagern (1-2/1-4)
Audio&Mikro-Port wählen (Gemeinsame Wahl von PC-Port/Audio&Mikro, wenn Kopplung aktiviert ist)	ScrLk + ScrLk + [Fn(5~6)/ Fn(5~8)]	--	Audio&Mikro-Port verlagern
Schalten von PC und Hubport koppeln	ScrLk + ScrLk + Z	--	PC-Port und Gerätehubport koppeln
Schalten von PC und Hubport entkoppeln	ScrLk + ScrLk + X	--	PC-Port und Gerätehubport entkoppeln
Schalten von PC und Audio&Mikro koppeln	ScrLk + ScrLk + Q	--	PC-Port und Audio&Mikro-Port koppeln
Schalten von PC und Audio&Mikro entkoppeln	ScrLk + ScrLk + W	--	PC-Port und Audio&Mikro-Port entkoppeln
Voriger PC-Port (Gemeinsame Wahl von PC-Port/Hubportsteuerung, wenn Kopplung aktiviert ist)	ScrLk + ScrLk + Pfeil-hoch	--	Nächster niedrigerer PC-Port
Nächster PC-Port (Gemeinsame Wahl von PC-Port/Hubportsteuerung, wenn Kopplung aktiviert ist)	ScrLk + ScrLk + Pfeil-unten	--	Nächsthöherer PC-Port
Voriger aktiver PC-Port	ScrLk + ScrLk + Rückstellen	--	Voriger aktiver PC-Port
Piepser	ScrLk + ScrLk + B	--	Piepsen ein/ausschalten
Hotkey-Vorsequenz definieren	ScrLk + ScrLk + H + [ScrLk/ CapsLk/ Esc/ F12/ NumLk/ linke Strg/rechte Strg]	Letzte Taste (2/4) gedrückt halten, bis es zweimal piepst. Taste loslassen und gewünschte Hotkey-Vorsequenz drücken	Hotkeyheader auswählen [ScrLk/ CapsLk/ Esc/ F12/ NumLk/ linke Strg/rechte Strg]
Autoscan	ScrLk + ScrLk + S	--	Autoscan starten
Autoscan mit programmierbarer Zeitverzögerung	ScrLk + ScrLk + S+(1-6) 1-> 10 s.; 2-> 20 s.; 3-> 30 s. 4-> 40 s.; 5-> 50 s.; 6-> 60 s.	--	Einstellen der Autoscandauer (10-60 Sekunden)
Autoscan stoppen	[beliebige Taste]	Beliebige Taste drücken	Autoscan während des Scanmodus anhalten

Hinweis 1: Jeder Tastendruck in einer Hotkeysequenz muss innerhalb von 2 Sekunden erfolgen. Ansonsten wird die Sequenz nicht erkannt. ScrLk -> Rollen. CapsLk-> Caps Lock. NumLk -> Num.