

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir bedanken uns bei Ihnen für Ihr Vertrauen und würden uns freuen, wenn Sie uns bei der kommenden Veranstaltung "the-encounter: summer edition two" die vom 16.-18. August 2019 stattfinden wird, erneut unterstützen.

Der Aufbau wurde dank unseres erfahrenen Teams ohne Schwierigkeiten bewältigt und konnte früher fertiggestellt werden als gedacht. Trotz kleinerer Baustellen, wurde der Check-In pünktlich geöffnet und zügig fanden die Teilnehmer ihren Weg in die Event-Halle. Sobald das "Aufbau-Licht" aus war, sorgten einige LED Leuchten für eine entsprechende Atmosphäre. Das frisch renovierte Café des Jugendzentrums "Alter Schlachthof" wurde gut von den Teilnehmer*innen angenommen und neuer Billardtisch und Tischkicker leisteten in den Turnieren ausgezeichnete Dienste.

Marco Bardenhorst (Gesamtkoordinator, Teamleiter: Technik):

"Auf der the-encounter: five haben wir unsere Gameserver Lösung weiter ausgebaut und verbessert.

Wir setzen inzwischen komplett auf virtualisierte Server, da uns das beim Tauschen und Anpassen von Hardware deutliche Vorteile verschafft. Außerdem ist es so einfach, einen Server einfach mal "mitzunehmen", da nicht immer die ganze Serverhardware transportiert werden muss.

Für die Gameserver haben wir diesmal einen Master-Server eingesetzt, welcher zur Steuerung der eigentlichen Gameserver eingesetzt wurde und die Daten per Netzwerkfreigabe bereitstellt. Die Datenmenge auf den Festplatten der eigentlichen Gameserver kann so deutlich kleiner gehalten werden und das Verteilen der Einstellungen entfällt komplett."

Olaf Scholz (Teamleiter: Media):

"Neue Animierte Overlays in allen Bereichen inklusive eigener the-encounter Überblendungen und das Zeigen der Sponsoren Werbe-Videos vor den übertragenen Turnierpaarungen. Weiterhin werden einzelne Turnierpaarungen auch als Video in unserem YouTube Channel angeboten, so dass die Teilnehmer sich die Turniere noch einmal anschauen können.

Verbesserung der Belichtung im neuen Media Booth. Neue Hallen Cam, um im Idle die Atmosphäre der Halle aufzunehmen.

Kommende Verbesserungen: Einen Moderator zum Kommentieren der Spiele, Verbesserungen im Ablauf und eventuelle Team-Aufstockung."

Christopher Paulsen (Teamleiter Turniere):

"Dieses Jahr war die the-encounter zum ersten Mal voll ausgebucht. Viele Teams und Einzelpersonen haben sich zu unserer kleinen lokalen Lan angemeldet. Auch die Turniere wurden dieses Jahr viel besser angenommen und es gab viele unterschiedliche Turniere. Hierzu soll gesagt sein, dass wir im nächsten Jahr versuchen werden, die Turniere besser zu strukturieren und auch ein paar Turniere, die keine Spieler gefunden haben, sollen überarbeitet werden, um sie interessanter zu machen. Vielleicht gelingt es uns auch bei der

kommenden the-encounter eine Einführung der Turniere während der Lan zu organisieren. Auch die Regeln sollen im nächsten Jahr überarbeitet werden, um Schlupflöcher zu stopfen und ein faires und vor allem spaßiges Turnier-Erlebnis für alle zu realisieren.“